

Patricia Pascual Romero

UX/UI Designer | Web Designer



Soy una joven creativa con gran capacidad para generar impacto visual. Me considero una persona muy curiosa, busco constantemente nuevas oportunidades para aprender y mejorar mis habilidades, además de mantenerme al día de las tendencias. Disfruto explorando nuevas ideas y desafíos. Considero muy importante la atención al detalle de cada proyecto en el que me involucre.

Contacto

📍 Boadilla del Monte, Madrid, España

✉️ patri.pascualr@gmail.com

☎️ +34 616 555 123

🌐 www.linkedin.com/in/patricia-pr

📄 www.behance.net/patripascual

Portfolio: <https://patripascualcei.com/>

Skills

- Colaborativa y trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Empatía y escucha activa
- Gestión del tiempo
- Atención al detalle
- Responsable y organizada

Herramientas

UX

UX Research · Metodologías ágiles · Benchmark · Entrevistas · Encuestas / Cuestionarios · Focus Group · Mapa de empatía · Customer Journey · Técnicas etnográficas · Análisis heurístico · Escenarios / Casos de uso · Analítica web · Arquitectura de información · Diagrama de flujo · Test de usabilidad

UI

Sistemas de diseño - Atomic Design · Guías de estilo · UI Kit · Wireframes · Prototipado · Onboarding · Diseño adaptativo

SOFTWARE

· HTML5 · CSS3 · JS · GitHub · Photoshop · Illustrator · Indesign · Adobe XD · Premiere Pro · Trello · Slack · Wordpress · Figma avanzado

Idiomas

Español Nativo

Inglés B2

Experiencia

| Septiembre 2023 - Marzo 2024 | Espacio Zen

● Diseñador web y UX/UI

- Diseño UX/UI desarrollando la metodología Design Thinking desde la investigación hasta el prototipado asegurando que haya una buena usabilidad.
- Desarrollo de la página web.

| Mayo - Diciembre 2022 | Reebok Sports Club

● Diseño web y marketing

- Diseño web, actualización y gestión de la página web trabajando de la mano con los desarrolladores.
- Colaboración con el departamento de diseño UX/UI y realización de pruebas de usabilidad.

| Marzo 2022 - Agosto 2023 | Puchero de Milín

● Diseñador gráfico y fotografía

- Diseño de cartelería, folletos, y fotografía para contenido online.

| Enero - Julio 2019 | Libros.com

● Departamento de marketing

- Diseño y definición de las estrategias para lograr objetivos de campaña.
- Diseño visual asegurando que todos los diseños sean accesibles y fáciles de usar.
- Desarrollo de una comunicación atractiva para un mayor impacto.

Formación

| 2023 - 2024 | CEI Escuela de Diseño y Marketing

● Máster Diseño web & Diseño UX/UI

- Diseño web con HTML5, CSS3 y JS - Front End
Desarrollo de páginas web responsives implementando interacciones y animaciones.
- Experiencia de usuario, usabilidad y diseño de interfaces.
Investigación y conceptualización · Interacción y prototipado · Análisis y optimización para UX · Gestión de proyectos · Psicología aplicada al UX · Evaluación y visualización de los datos · Metodologías ágiles · Figma

| 2019 - 2023 | Universidad Francisco de Vitoria

● Grado Publicidad & Técnicas de creación

- Creatividad Publicitaria · Ideación y Producción de Campañas · Planificación estratégica · Plan de Medios · Marketing digital y empresa · Copy Strategy · UX
- Título propio en herramientas de diseño - Adobe Suite

| 2017 - 2019 | Universidad Francisco de Vitoria

● Técnico Superior en Marketing & Publicidad

- Título propio en Diseño audiovisual, Customer experience y Publicidad programática.